

[BLCKCT.fr](http://blckct.fr)

- [Accueil](#)
- [Mes liens](#)
- [Archives](#)
- [Assistance](#)

Afficheur et contrôleur GOTV

4 mai 2018, 4h53 Mathieu [Electronique](#) [Lien permanent](#)

- [arduino](#)
- [CSGO](#)
- [GOTV](#)
- [leonardo](#)



Panneau d'affichage LED et contrôleur de connexion à la GOTV Counter-Strike Globale Offensive.

Lors des LAN parties organisée par l'association Come And Play, permettre de se connecter à la GOTV des serveurs Counter-Strike Globale offensive et d'afficher le groupe du match. Le montage est piloté par une télécommande infrarouge.

Nomenclature électronique

- 1 Arduino Leonardo
- 1 afficheur [Velleman VMA419](https://www.velleman.eu/products/view/?id=438514) (<https://www.velleman.eu/products/view/?id=438514>)
- 1 décodeur infrarouge

Programmation de l'Arduino

La bibliothèque [HID-Project](https://www.arduino-libraries.info/libraries/hid-project) (<https://www.arduino-libraries.info/libraries/hid-project>) est utilisée pour communiquer avec l'ordinateur. Elle permet, entre autre, de faire passer l'Arduino pour un clavier et ainsi d'envoyer les commandes permettant de se connecter aux serveurs.

Exemple : `connect 192.168.x.x:yyyyy`

Photos



[« Contrôleur de son USB - Prêt pour écouter l'ISS »](#)

La discussion continue ailleurs

URL de rétrolien : <https://blckct.fr/index.php?trackback/3>

[Fil des commentaires de ce billet](#)

© [BLCKCT.fr](#) | Theme Avebury | Propulsé par [Dotclear](#)

[Haut de page](#)